



## ESCROC



Prenez 2 Pièces au plus riche des autres joueurs.



## ESPIONNE



Regardez secrètement la carte Masque d'un autre joueur et la vôtre, puis échangez-les, ou faites semblant de les échanger.



## FOU



Prenez 1 Pièce de la Banque. Prenez ensuite les cartes Masque de deux autres joueurs, sans les regarder, et échangez-les, ou faites semblant de les échanger.



## GOUROU



Forcez un autre joueur à annoncer son Masque, puis à révéler sa carte. S'il ne s'agit pas du Masque annoncé, il vous donne 4 Pièces. Sinon, rien ne se passe.



## IMPÉRATRICE



Prenez 3 Pièces de la Banque.



## JUGE



Prenez toutes les Pièces se trouvant sur le plateau Justice.



## MARIONNETTISTE



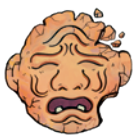
Choisissez deux autres joueurs et prenez 1 Pièce à chacun d'eux. Puis, ces deux joueurs changent physiquement de place. Leur carte Masque et leur fortune restent sur place.



## MÉCÈNE



Prenez 3 Pièces de la Banque. Votre voisin de gauche et votre voisin de droite prennent 1 Pièce de la Banque.



## MENDIANT



En commençant par votre voisin de gauche puis dans le sens horaire, tendez la main à chaque joueur. S'il est strictement plus riche que vous à ce moment-là, il vous donne 1 Pièce.



## PAYSAN x2



Prenez 1 Pièce de la Banque. Par contre, si les deux Masques de Paysan sont révélés, prenez chacun 2 Pièces.



## PRINCESSE



Prenez 2 Pièces de la Banque. Désignez ensuite un joueur qui doit montrer sa carte Masque aux autres joueurs, mais sans la regarder lui-même.



## ROI



Prenez 2 Pièces de la Banque.



## SORCIÈRE



Vous pouvez échanger toute votre fortune contre celle d'un autre joueur de votre choix.



## TRICHEUR



Si vous possédez 10 Pièces ou plus, vous gagnez immédiatement la partie.



## VEUVE



Prenez des Pièces de la Banque jusqu'à en posséder 10 au total.



## VOLEUR



Prenez 1 Pièce à votre voisin de gauche et 1 Pièce à votre voisin de droite.