

18+  8  30 min

 Reinhard Staupe

PRIVACY?! NO LIMIT!®

Règle
du jeu

CONTENU



1 urne secrète



8 disques Privacy



100 cartes
(soit 400 questions)



8 jetons Réponse

cette règle du jeu

PRINCIPE ET BUT DU JEU

À chaque tour, une question « croustillante », « personnelle », « indiscreète » voire parfois les trois à la fois, est posée à l'ensemble des joueurs – question à laquelle il n'est possible de répondre que par **OUI** ou par **NON**.

Les joueurs vont devoir y répondre en plaçant discrètement leur jeton Réponse dans le compartiment adéquat de l'urne secrète.

Pas d'inquiétude à avoir, vous pouvez répondre en toute sincérité, **vos plus vils secrets resteront bien cachés !**

Chaque joueur essaie ensuite d'estimer le nombre exact de jetons Réponse présents dans le compartiment **OUI** de l'urne afin de marquer des points.

Le gagnant est le premier joueur à atteindre le score convenu en début de partie (10 points, par exemple).

MISE EN PLACE

Mélangez les 100 cartes et posez-les, face cachée, pour constituer la pioche. Distribuez un jeton Réponse et un disque Privacy à chaque joueur. Placez l'urne secrète au centre de la table.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

- 1 Le joueur à la réputation la plus « sulfureuse » prend la 1^{ère} carte de la pioche, la consulte **secrètement** et choisit la question qu'il souhaite poser. Il la lit alors **à voix haute**, avant de défausser la carte.
- 2 Après avoir lu la question, le joueur prend l'urne et dépose **en cachette** son jeton Réponse dans la fente de son choix. Il passe ensuite l'urne à son voisin de gauche qui fait de même et ainsi de suite jusqu'à ce que tous les joueurs aient répondu **secrètement** à la question.
- 3 Chacun doit ensuite estimer combien de jetons se trouvent dans le compartiment **OUI**. Pour ce faire, chaque joueur indique une valeur sur son disque Privacy puis le pose, face cachée, devant lui.
- 4 Le joueur qui a lu la question prend l'urne secrète, l'ouvre et retire le compartiment contenant les réponses **OUI**. Il vide le contenu sur la table afin d'en découvrir le nombre exact.
- 5 Les joueurs qui ont **correctement estimé** le nombre de réponses **OUI** révèlent leur disque Privacy et marquent **2 points**. Les autres joueurs ne marquent pas de point. Si personne n'a été capable d'estimer le nombre exact de **OUI**, alors **les joueurs les plus proches de cette valeur marquent 1 point**. Pour les déterminer, on vérifie qui est à 1 réponse près, ou à 2 réponses près, etc. Le reste des joueurs ne marque pas de point.

Note : le joueur qui a lu la question peut, au même titre que les autres joueurs, participer et donc remporter des points.

- 6 Chaque joueur récupère un jeton Réponse. L'urne secrète passe au voisin assis à gauche de celui qui a posé la question et le jeu se poursuit de la même façon.

FIN DE LA PARTIE

Le premier joueur à atteindre le score convenu en début de partie (10 points, par exemple) est déclaré vainqueur.